

FORT 2026



WIELKI PODRĘCZNIK

WIEDZY WSZELAKIEJ





SPIS TREŚCI

ALCHEMIA	3
ZIELARSTWO I ZIELNIK	5
GRZYBY A KWESTIE ZIELARSKIE	11
RZEMIOSŁO	12
PRZYPRAWY (SUBSTANCJE MORALNIE AMBIWALENTNE)	15



ALCHEMIA



Ach o ile nowy świat to terra incognita na mapach kartografów, to w naszych almanachach alchemii jest to tabula rasa. Rośliny, które tu występują należą niewątpliwie do znanych nam taksonów jednak trzeba je sklasyfikować jako odmienne gatunki. Szybkie doświadczenia wskazują, że ekstrakty z nich pozyskane mają odmienne jeśli wręcz nie przeciwne właściwości.

Jeśli chodzi zaś o minerały to mimo że występują w nich znane nam pierwiastki to ich skład jest zasadniczo inny niż spotykany w starym świecie.

Musimy zadbać o to by to nasza uczelnia jako pierwsza stworzyła poważne opracowania tutejszej przyrody ożywionej i nieożywionej. Porzućmy zaciemnione laboratoria, wyruszmy na zachód. Bo być może tam znajdziemy odpowiedzi na nurtujące nas pytanie o naturę rzeczy!

ALFRED LINNEUS



ALCHEMIA:

Wybór profesji alchemika/zielarza, daje możliwość korzystania ze wszystkich umiejętności dostępnych dla tej specjalizacji. Jednak z racji skomplikowania i czasochłonności większość graczy będzie musiała wyspecjalizować się w jednej z tych dziedzinie.

Zbiór pojęć.

1) Składnik

- a) Zielarski (roślina lub jej część pozyskana na terenie gry)
- b) Mineralny (minerał reprezentowany przez tokeny z żywicy epoksydowej)

2) Ekstrakt – esencja pozyskana ze składnika na skutek **prostego** procesu alchemicznego. (np.: mechanicznego lub cieplnego). Ekstrakt reprezentowany jest przez kolorowe koraliki.

- a) W wypadku roślin działamy bezpośrednio na składniku (np. rozdrabniamy żołądźcie w moździerz),
- b) W przypadku minerałów, token pokazujemy MG, a działamy na soli kuchennej NaCl (np. rozdrabniamy w moździerz), token oddajemy mg po trzech próbach pozyskania ekstraktu, chyba że się uda, to po udanej próbie.

3) Mikstura – tworzymy ją łącząc 2 lub 3 (nie 4, nie 1) ekstrakty ze sobą, do stworzenia mikstury potrzebny jest sprzęt alchemiczny. **Reprezentuje ją szklany przezroczysty pojemnik z koralikami, co pozwala na identyfikację mikstury mistrzom gry i alchemikom. Po zużyciu oddajemy koraliki mistrzowi gry.**

4) Sprzęt alchemiczny – rozróżniamy 3 poziomy sprzętu alchemicznego. Niektóre mikstury można sporządzić tylko w sprzęcie zaawansowanym i eksperckim.

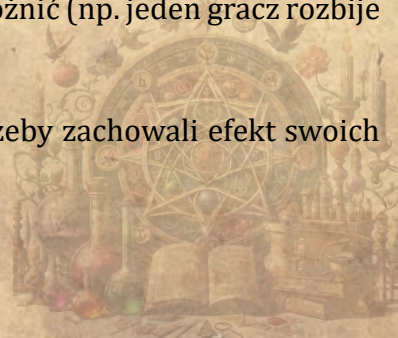
- a) Podstawowy np. moździerz
- b) Zaawansowany – więcej niż moździerz (do oceny przez MG)
- c) Ekspercki – dużo więcej niż moździerz (do oceny przez MG)

5) Testowanie mikstury – po sporządzeniu mikstury trzeba ją przetestować na żywym organizmie (MG opisuje efekty)

6) Mikstura Specjalna – stworzona przy użyciu unikatowego składnika np. oko trolla (jej stworzenie i receptura są konsultowane w całości z Mistrzem Gry)

- Gracze na początku gry nie będą wiedzieli jakie ekstrakty da się pozyskać ze składników ani jakiego rodzaju ma być proces ich pozyskania.
- Gracze nie będą znali przepisów na mikstury.
- Gracze mogą stworzyć ekstrakt i miksturę tylko metodą prób i błędów
- Przepisy na mikstury są znane tylko Mistrzom Gry i z góry zdefiniowane.
- Gracze muszą podczas gry stworzyć własne księgi alchemii i zielarstwa. Mają prawo sami wymyślać nazwy mikstur. Czasami przepis dwóch graczy może się różnić (np. jeden gracz rozbija coś w moździerz, a drugi posieka nożem)

Przepisy alchemiczne nigdy nie będą publikowane. Sugerujemy graczom żeby zachowali efekt swoich prac w tajemnicy jako dorobek na przyszłe edycje Fortu.





ZIELARSTWO I ZIELNIK



Na chwałę bogów, którzy obdarzyli nas roślinami leczniczymi, które mają moc uzdrawiania ciała i duszy. Niechaj każdy adept zielarstwa pamięta, iż każda roślina ma swoje miejsce i czas zbioru, a jej właściwości mogą się zmieniać w zależności od fazy księżyca i pory roku. Przeto, gdyż poznasz właściwości roślin, niechaj twe ręce będą delikatne, a serce pełne pokory, gdyż natura odsłoni swe tajemnice tylko tym, którzy podchodzą do niej z szacunkiem.

**Z DZIENNIKA REINHARDA MANNHEIMERA,
NADZIELARZA, MISTRZA GILDII, HERBALISTY, HOMEOPATY, FILOZOFA**



ZIELARSTWO:

Tylko zielarze mogą zbierać zioła i tylko oni posiadają wiedzę potrzebną do ich poprawnego rozpoznawania.

Rośliny to osobliwe twory natury. Odpowiednio spreparowane mogą zaszkodzić lub wspomóc witalne siły. Prawdziwą i wielką sztuką jest łączenie składników w odpowiednich proporcjach. Ci, którzy posiadli wiedzę na temat ich przetwarzania i działania winni są zdawać sobie sprawę z wielkości fachu, jaki mają w rękach. Alchemia bowiem groźniejsza bywa od oręża.



SAMBUCUS NIGRA

Występowanie: bardzo powszechne

Delikatne białe kwiaty odurzają wonią bynajmniej rozkoszną. Jednak to owoc tego krzewu, który zaś pachnie delikatniej, ma przewrotne działanie. Mocnym wywarem z liści tej rośliny można spędzić nawet największą wolę życia.



URTICA DIOICA

Występowanie: bardzo powszechne

Kontakt skóry z powierzchnią tej diablycy inicjuje powstawanie bolesnych białych grudek na ciele. Ku zdziwieniu wiedzy fakt, że napary i maści przygotowane z liści i łodyg są doskonałym lekiem na zmęczone stawy i porost włosów.



LARIX DECIDUA

Występowanie: bardzo pospolite

Znajdziesz ją tam, gdzie słońce opiera się najdłużej. Jesienią obsypie cię obficie swymi dobrami, dlatego w ziemie na próżno będziesz ich szukał. Są tacy, co wierzą, że w pniu tego długowiecznego drzewa przebywają i straszą jękami dusze ludzi zmarłych w nienaturalny sposób.



BETULA PENDULA

Występowanie: bardzo pospolite

Osobliwą formą tego drzewa jest Betula zwana płomienną, której wysuszone konary mają kolor jasnoróżowy, podobny do płomieni. Częściej mamy mimo wszystko styczność z klasyczną kredowo białą korą. Bez względu na barwę napary z jej liści są moczopędne i kują ból powierzchownych ran i otarć.



FAGUS SYLVATICA

Występowanie: bardzo pospolite

Gatunek ten jest wśród drzew najbardziej wydajnym producentem ściółki. Napar z liści działa przeciwzapalnie i odkażająco. Młode liście zaś można żuć w celu ukojenia nerwów



AJUGA REPTANS

Występowanie: pospolite

Czerwono purpurowe liście tej rośliny rozścielają się niczym dywany w ciemnych i trudno dostępnych miejscach. Niech cię nie zwiedzie powab kwiatu, bo odpowiednio przygotowany powali niejednego mocarza. Wysuszona i starta, dodawana w małej ilości do jedzenia wspomaga trawienie. I na coś jeszcze był ten niebieski proszek...



ACHILLEA MILLEFOLIUM

Występowanie: pospolite

Przyciąga przyjemnym, aromatycznym zapachem. Gorzkim naparem z jej liści można leczyć brak apetytu, wzdęcia, wrzody, hemoroidy, a nawet krwotoki wewnętrzne. Jest również pomocna w łagodzeniu stanów zapalnych skóry, ale wtedy należy smarować takie miejsca maścią utartą z jej drobnych, białych lub różowych kwiatów z żółtym środkiem.



PICEA ABIES

Występowanie: pospolite

Imponujące, a zarazem kruche szyszki, które mogą osiągać długość dłoni dorosłego człowieka, doskonale wpływają na skołatane nerwy, kiedy nałożycie się je przyrządzi. Drewno zaś wykorzystywane jest do budowy instrumentów muzycznych. Mają one wówczas nadzwyczajne brzmienie.



LAMIUM MACULATUM

Występowanie: pospolite

Jej drobne purpurowe kwiaty są jedną z cech, które odróżniają ją od Utrici dioicji. Mimo różnic wielu głupców myli te dwie rośliny. Trzeba pamiętać, że ich zastosowanie jest nader rozbieżne. Wprawdzie bezpośredni kontakt z *Lamium maculatum* nie niesie za sobą ryzyka poparzenia, jednakże właściwie sporządzony napar może nawet pomieszać zmysły.



TUSSILAGO FARFARA

Występowanie: pospolite

Roślina o niezwykle szerokim spektrum działania. Syrop z żółtych kwiatów daje ulgę w chorobach płuc. Na sam kaszel zaś zalecane jest wdychanie przez rurkę dymu z korzeni tej rośliny spalanych na węglu (Rarytasem są podduszone liście zmieszane z tytoniem). Napar z korzeni leczy schorzenia skóry takie jak na przykład czyraki, ropnie albo wrzody.



SORBUS AUCUPARIA

Występowanie: pospolite

Owoce w stanie surowym są niezwykle trujące. Już jedna mała czerwona kulka potrafi przyprawić o ból brzucha, a cała garść sieje spustoszenia, które szybko prowadzą do śmierci. Przemrożone lub zanurzone na chwilę we wrzątku tracą gorzki smak i śmiertelnie właściwości. Napar z filigranowych liści ma działanie moczopędne.



RHAMNUS CATHARTICA

Występowanie: rzadkie

Niepozorna roślina o działaniu zbliżonym do *Sorbus aucuparia*, choć jest słabiej trująca. Na ten przykład 30 suszonych owoców (dla dorosłego mężczyzny) – wywołuje tylko biegunkę. Stosowane są przy przewlekłych zaparciach. Spożyte przez karmiącą matkę przechodzą do mleka, działając przeczyszczająco na niemowlę. Powoduje przekrwienie naczyń i w nieodpowiedniej sytuacji może ułatwić wykrwawienie się rannego.



QUERCUS ROBUR

Występowanie: rzadkie

Grube, mięsiste liście o falowanych brzegach wystarczy rozgnieść i położyć na opuchliznie, by przyniosły ulgę. Brunatna kora tego potężnego drzewa, z której robi się odwar, łagodzi nadmierną potliwość.



RUMEX

Występowanie: rzadkie

Niełatwo dostrzec go w wysokiej trawie. Jednakże tym, którzy nie dają za wygraną, znalezienie go przynosi niebywałe korzyści. Ta roślina niesie za sobą bowiem ogromne możliwości alchemiczne, a żucie tych kwaśnych liści w surowym stanie zwalcza niemiłą woń i posmak w ustach.



SALIX ALBA

Występowanie: rzadkie

Na pozór smutne drzewo. Niewielkie listki na wiotkich gałęziach tworzą woalkę wokół krzywego pnia. Można je znaleźć wzdłuż rzek i przy stawach. Korę zbiera się z dwuletnich gałęzi wczesną wiosną, gdy ruszają soki i łatwo jest ją oddzielić od drewna. Działa przeciwgorączkowo. Koi zmysły i ułatwia zasypianie.



AEGOPODIUM PODAGRARIA

Występowanie: bardzo pospolite

Wszędzie tego cholerstwa pełno, to też często bywa ignorowana. Świeże liście przykładane na rany powodują szybsze ich gojenie się, natomiast sokiem wyciśniętym z nich można nacierać miejsca ukąszeń przez owady. Napar z tej rośliny pomaga odzyskać spokój ducha i zjednoczyć się z naturą.



CHELIDONIUM MAJUS

Występowanie: pospolite

Soku z łodyg tego kwiatu o kolorze wiosennego słońca używa się do usuwania kurzajek. Ponadto za pomocą naparów można leczyć spuchnięte wymiona krów oraz usuwać pasożyty wewnętrzne u świń. Dym powstający ze spalonej rośliny ma właściwości owadobójcze.



ARCANUM CORYMBOSUM

Występowanie: bardzo rzadkie

Jeden z ciekawszych eksponatów, ale też jeden z najrzadszych. Pomimo moich starań nie udało mi się nigdy odnaleźć ich w całym pęku, ale na szczęście owoce są łatwo zauważalne porą nocną. Długie wąskie patyczki, które jarzą się różnymi kolorami w ciemnościach.

Zasada: W grze zioło to symbolizowane jest przez głowstICKI rozrzucone po lesie!





GRZYBY A KWESTIE ZIELARSKIE

Początkujący alchemik musi znać dogłębnie nauki przyrodnicze, które będą implikować jego rozumienie podstaw alchemi. Długa nauka klasyfikacji nie jest zatem li tylko ćwiczeniem umysłu ale solidną podbudową pod przyszłe prace nad miksturami i eliksirami.

Doskonałym przykładem będzie tutaj taksonomiczne rozróżnienie królestwa roślin i grzybów na dwie całkowicie odrębne grupy. Ten podział nie jest wydumany i alchemia najlpeiej ukazuje, jak głębokie są różnice, między pozornie podobnym organizmami.

Z roślin pozyskujemy ekstrakty alchemiczne, które przy należyтым przygotowaniu i sprawnej syntezie tworzą eliksiry, zaś grzyby, niezależnie od tego jak skamplikowanym procesom alchemicznym je poddamy, nie mogą stanowić budulca eliksiru. Jednak gdy użyjemy odpowiednich gatunków i wyekstraktujemy z nich substancję czynną, możemy ich użyć jako katalizatora lub inhibitora wielu procesów alchemicznych. Każda szanująca się pracownia alchemiczna powinna mieć na wyposażeniu odpowiednie ilości grzybów, gdyż potrafią one podwoić albo i potroić wydajność produkcji ekstraktów.

PODRĘCZNIK 'PODSTAWY ALCHEMII TOM III' PIÓRA HILDEMANSZA SHULZA

Skąd wzięli się zielonoskórzy?!? Pytanie potrzebujące przynajmniej traktatu by na nie odpowiedzieć. Jednak dla istoty problemu tu omawianego nie ma to większego znaczenia. Bowiern prawdziwa alchemia, nieograniczona zakazami świątyni, państwa i kolegów, ma obowiązek szukać prawdy wszędzie, a szczególnie tam gdzie magia łączy się z materią. Nawet młody belfer zna katalityczne właściwości organizmów z królestwa fungi. Jednak większość grzybów ze względu na krótki okres wegetacji ma niewielki kontakt z witrami magii, przez co ich moc jest ograniczona. Jest kilka wyjątków i najbardziej powszechnym z nich są grzyby uprawiane przez zielonoskórych (lub występujące w okolicach ich siedzib). Głęboko zachęcam wszystkich poszukiwaczy PRAWDY!!!!, do badań nad nimi. Jeśli kiedyś zostanie stworzony kamień filozoficzny, albo sposób na krzatałowanie materii dostępny dla zwykłych ludzi, a nie tylko magów to będzie to sposób korzystający z grzybów związanych z zielonymi. Poniżej przedstawiam efekty moich doświadczeń, które dobitnie pokazują że fungi goblinae, mają potężny potencjał transmutacyjny.

INDEKS KSIĄG ZAKAZANYCH 'PRAWDZIWA ALCHEMIA' PIÓRA DOKTORA LAZARUSA



RZEMIOSŁO



Na cześć wielkiego rzemiosła i sztuki kowalskiej, bez których nasz świat by się pewnie zawalił. Każdy przyszły kowal powinien pamiętać, że kowalstwo to nie tylko praca, ale i pokaz siły oraz cierpliwości – bo przecież nic nie mówi 'mam dość' tak wyraźnie jak godziny spędzone przy kuźni. Każdy młot i każda kuźnia ma swoje serce, które bije w rytmie twoich błędów i poprawek. Żelazo będzie twoim wiernym towarzyszem, a ogień twoim nieodłącznym prześladowcą. Wiedz, że sekret doskonałego ostrza leży nie tylko w materiale, ale i w tym, ile razy rzucisz młotem o ziemię z frustracji. Pracuj więc z oddaniem i szacunkiem, a twoje dzieła przetrwają wieki... albo przynajmniej do następnej naprawy.

TOM I Z TRYLOGII 'MŁOT, KOWADŁO I SENS ŻYCIA' PIÓRA OTTO ŻELAZNEJ MORDY



Rzemiosło, czyli od robola do potentata przemysłowego.

Po co zajmować się rzemiosłem?

Po, dzięki Myrmydii, nieudanym puczom wymierzonym w naszą najjaśniejszą, miłościwie nam panującą Arcykapłankę, możnowładcy z Santa Magritty zdecydowali o bardziej agresywnym podejściu w kwestii obronności miasta. Ruszył szal zbrojeń pod przewodnictwem mniej konwencjonalnie działającego zarządcy miasta.

Ten hojnie obdarza złotymi monetami każdego kto przysłuży się do wypełnienia kontraktów zbrojeniowych! Górnicy, kopacze, hutnicy i kowale – wszyscy zostaliście wezwani do wspólnego dzieła jakim jest zapewnienie Dammheim bezpieczeństwa przed wrogiem zewnętrznym.

Także czy to idealisci, czy materialisci, bierzcie się do roboty! A, że znacząco wzrosła częstotliwość serwowanych wyroków niewolniczej pracy w kopalniach nie musicie się lękać, pomoc nadchodzi. Przecież to dla dobra nas wszystkich!!

UWAGA: Na obecną chwilę nie funkcjonuje jeszcze żadna gildia rzemieślnicza Dammheim, jest to sól w oku zarządcy i okazja dla co bardziej odważnych fachowców, a docelowo wygodna posadka polityczna lub stryczek.

Pozyskiwanie surowców:

Wszystkie rudy metali i minerały niezbędne do kowalstwa wydobyć można w jednej z dwóch kopalni. Samo machanie kilofem to jedynie początek przygody, gdyż każda receptura kowalska wymaga różnej ilości tychże surowców. Wydobywać może każdy, kto ma dostęp do kopalni i kilof. Surowcem specjalnym jest saletra, niezbędna do produkcji prochu. Wyrobisko tego składnika będzie trzeba znaleźć już podczas samej gry, a jej wydobyciem i przetwarzaniem może się zająć jedynie wykwalifikowany alchemik.

Przetwarzanie surowców:

Rudę należy przetworzyć odgrywając przetapianie i dodawanie konkretnych składników do danego stopu. Innych proporcji surowców będzie wymagała produkcja armatnich kul, a innych wytwarzanie toporów (te czynności wykonujemy w porozumieniu z Mistrzem Gry, który odbierze "zużyte" surowce). Następnie należy odegrać wykuwanie/odlewanie gotowego produktu – nie bójcie się dudnić młotami! Niech wrogowie Dammheim słyszą jak się zbroimy!!!





Receptury:

Groty strzał, Po co szturmować wroga zza murów miasta, skoro można go dziurawić z ponad bramy. Małe, ostre i penetrujące - potrzebne w każdej ilości!!

1x żelazo + 1x węgiel, wymagają prostych narzędzi.

Kule do pistoletów, może trudniej zrobić, może trudniej trafić, może droga zabawa z tym całym prochem, ale nic nie podnosi morale i prestiżu obrońcy jak salwa z całej flanki!!!

1x ołów + 1x żelazo

Kule armatnie, co może być wspanialsze jak gęsta chmura dymu, ogłuszający huk, kłuszący smród dopalanego prochu i truchło wroga zaścielające ziemię wokół miasta? Więcej dymu, większy huk, smród szczypiący w oczy i jeszcze więcej dekapitowanego truchła wszędzie wokół! Oj tak rozmiar ma znaczenie!

2x ołów + 2x żelazo

Groty włócznie, zatknięte na drzewcu stanowią nie lada przeszkodę dla szturmujących mury miejskie. Tani i nieskomplikowany proces wytwarzania oraz prawie intuicyjna obsługa (ostrym/żelaznym w stronę wroga) stanowią o wyjątkowej użyteczności, a co za tym idzie i zapotrzebowaniu.

2x żelazo + 1x węgiel,

Żeleziec topora/Miecz, a co jak przeciwnik już podejrze na długość ramienia? Może nie tak elegancki jak rapier, może nie tak szlachetny jak miecz, ale toporek skutecznie roztrzaska tarczę lub zakuty łeb wroga. A jak trzeba to i beczółce gorzałki też da radę.

3x żelazo + 1x węgiel

Proch - Lustria to niebezpieczne miejsce, jedyną przewagą jaką może mieć człowiek na bestiami południa jest proch strzelniczy. Niezwykle cenny i pożądanym we wszystkich koloniach

1x węgiel 1x saletra 1x siarka



PRZYPRAWY

(SUBSTANCJE MORALNIE AMBIWALENTNE)



Każda roślina ma swój potencjał ale i konsekwencje – od wymiotów po głębokie kontemplacje na temat istoty wszechświata. Ktoś, kto zna odpowiednie sekrety zielarstwa i alchemii, zna też sposoby na pełniejsze doświadczenie życia.

**Z DZIENNIKA REINHARDA MANNHEIMERA,
NADZIELARZA, MISTRZA GILDII, HERBALISTY, HOMEOPATY, FILOZOFA**

Wszystko co daje nam natura jest jadalne. Nie wszystko powinno być jadalne, ale od czego mamy początkujących zielarzy-idiotów. Zaiste nieprawdopodobne są efekty roztropnego spożywania nieznanych substancji, na własne oczy widziałem, jak niektórzy doznawali oświecenia gdy inni popadali w głębokie rozważania na temat tego, czy ich buty naprawdę mają duszę...

'O ZIOŁACH I O ZIOŁACH' PIÓRA JACEUSZA KARASHE, MISTRZA ZIELNICZEGO



Dammheim jako kolebka wolnego rynku, nieskrępowanego handlu i centrum wolności od opresyjnej, imperialnej polityki pieniężnej i ustawodawczej stało się również miejscem dynamicznego rozwoju przedsiębiorstwa związanego z substancjami psychoaktywnymi.

Nikt nie wie *skąd* konkretnie do Dammheim dostają się przyprawy – z portu? Z okolicznych upraw? Ludzie, którzy zadają takie pytania zazwyczaj szybko przestają pytać. Często też przestają również oddychać. Lepiej po prostu usiąść sobie w spokoju, zapalić łądygę zioła stawowego, zapić dobrym biberkiem albo wywarem z małej czarnej i się nie stresować.

Spis znanych przypraw:

NAZWA	FORMA	EFEKT POZYTYWNY	EFEKT NEGATYWNY	EFEKT PRZEDAWKOWANIA*
Kwiat Lotosu	kadzidełko	halucynacje, domniemane kontakty z „bogami”	światłowstręt – gracz musi zostać w zadaszaniu lub aktywnie zakrywać oczy przez ~30min.	omdlenie, konwulsje, padaczka
Estalijskie Zioło Stawowe, Estalijka	tytoń, tytoń do sziszy, tytoń do fajki, cokolwiek co casualowo się pali	wyluzowanie, uspokojenie nerwów, relaks, senność	obojętność na to co się dzieje dookoła, powolność działania, uzależnienie**	ekstremalna obojętność, kompletny brak jakichkolwiek motywacji do działania
Tileańskie Ośle Zioło, Osiołek	tytoń, tytoń do sziszy, tytoń do fajki, cokolwiek co casualowo się pali	wyluzowanie, uspokojenie nerwów, relaks, senność	obojętność na to co się dzieje dookoła, powolność działania, uzależnienie**	ekstremalna obojętność, kompletny brak jakichkolwiek motywacji do działania
Korzeń Soteka	Korzeń imbiru lub imbir w proszku	Niewrażliwość na ból (czas trwania do końca sceny, uznaniowo). Po ustąpieniu transu gracz odzyskuje czucie - wszelkie zadane rany (nawet te śmiertelne) natychmiast wpływają na gracza	Szał, agresja, poirytowanie na wszystkie wokół	Brak rozróżnienia wroga od przyjaciela, atakowanie wszystkiego wokół co się rusza
Śnieg, Yukka Libre	tabaka lub cukier-puder, słodkie draże (te cukrowe)	wyczulone zmysły, pobudzenie, brak zmęczenia	lekka nerwowość, lekka psychoza („ściany na mnie patrzą”)	Paranoja, gapienie się w ścianę przez 10min
Makowa Dama, Makówka	Zielona herbata	Relaks, casualowa używka	Uzależnienie**	Wymioty, tymczasowe paraliżujące nudności
Wywar z kupy***, Mała Czarna, Ziarno	Kawa	Po prostu kawa	Moczopędność	Nerwowość



* efekt przedawkowania występuje po zażyciu więcej niż 2 dawek w ciągu godziny

** uzależnienie - należy co godzinę wziąć dawkę narkotyku, w przeciwnym razie występują **efekty negatywne** (bez efektów pozytywnych)

*** nazwa wzięła się stąd, że ziarna odkryte zostały po analizie stolca lustriańskich wiewiórek drzewnych, których niezwykle pobudzenie i energia intrygowały altdorfskich badaczy

UWAGA: Przyprawami nazywamy wszystkie materiały psychoaktywne, odurzające i uzależniające. Z uwagi na udział młodych osób (dzieci) **podczas gry nie używamy nazwy 'narkotyk'** w odniesieniu do tych oczywistych substancji.

UWAGA: Zabrania się również angażowania nieletnich graczy w udziale w wątkach związanych z przyprawami.

